

#문화복지#진로탐색#문화활동#메이커스페이스
#관심사별도서#독서습관#아동#아동청소년

그림책[도서]을 통해 문화취약계층 아동을 대상으로
다양한 경험의 기회를 제공하고 관심사를 확인하고자 하는

“나를 디자인하다”

Design My Dream!



MnJ문화복지재단

weimadeculture+welfarefoundation

<http://www.mnjfoundation.org>

INDEX

필요성 01

사업목적 02

사업목표 03

사업개요 04

사업대상 05

사업내용 06

사진자료 07

소요예산 08

선정기준 09

지속가능성 10

기대효과 11

재단소개 12

필요성

단 한 권의 책이 누군가의 인생에 긍정적인 방향을 제시하고, 책 속의 이야기들이 다양한 경험을 대신할 수 있게 합니다. 흥미로운 독서 활동을 통해 아이들이 더 넓은 세상을 경험하게 하고자 합니다.

또한, 여러 가지 문화적 콘텐츠가 부족한 문화소외지역에서 소외됨 없이 사회적 삶을 배우고 문화를 나눌 수 있는 토대를 마련하고자 합니다.

따라서, 다양한 독서문화프로그램을 접하기 힘든 문화 소외 지역 혹은 도시 근교, 농어촌 아동청소년을 위하여 아이들의 흥미를 이끌 수 있는 선별된 그림책[도서]을 제공하고 아이들이 몰입할 수 있는 다양한 문화활동을 운영하고자 합니다.

사업목적

- ❖ 획일화된 진로 교육 속에서 다양한 분야의 문화 활동(ex. 팝업북, 페이퍼커팅, 필름사진, 만화, 광고, 지도, 생태활동 등)을 통해 관심사를 확인하고 효과적인 진로탐색이 이뤄질 수 있도록 합니다.
- ❖ 경제적 또는 시간적 여유가 없어 책을 접할 기회가 적었던 아동들이 직접 독서의 즐거움을 느끼면서 이를 통해 작지만 인생의 한 방향을 제시할 수 있도록 하고자 합니다.
- ❖ 아동의 독서습관 향상뿐만 아니라 그와 관련된 다양한 문화 활동과 함께 성과물을 도출해내어 그 과정 속에서 자신의 감정을 자유롭게 표현하는 시간을 가지며 자존감을 향상하고자 합니다.

사업목표

- ❖ 하루에 일정한 독서 시간을 갖고 있지 않은 아이들에게 독서가 재미 있다는 책에 대한 새로운 인식을 제고한다.
- ❖ 딱딱하고 획일적인 교육 현실 속에서 벗어나 아이들이 마음껏 즐기고 몰입할 수 있도록 주제별 그림책에 따라 그에 맞는 놀이활동을 함께 접근한다.
- ❖ 보고서 형식의 성과보다는 주도적으로 하나의 프로젝트를 이루고 성취감을 느낄 수 있도록 합니다.
- ❖ 그림책[도서] 선물을 통해 독서환경을 개선하고, 지속적인 독서를 지원한다.
- ❖ 관심사를 확인하고 그와 관련된 문화활동을 통해 진로를 탐색한다.
(ex.팝업북, 텃밭, 연극, 디자인, 공예 등 다양한 메이커활동을 통해 미술·생태·문학활동·영상 및 시나리오 작성·요리 등 관심사 탐색)
※ 포트폴리오 작성 ; 초등 고학년~중등 진로탐색 중심

사업개요

- ❖ 사업기간 : 3~4개월 (☞ 총13주)
- ❖ 소요시간 : 주1회, 회당 약2시간
- ❖ 사업대상 : 문화소외지역 아동시설 및 단체 [초등~중등]
- ❖ 사업장소 : 기관방문
- ❖ 프로그램 주최 기관: MnJ문화복지재단

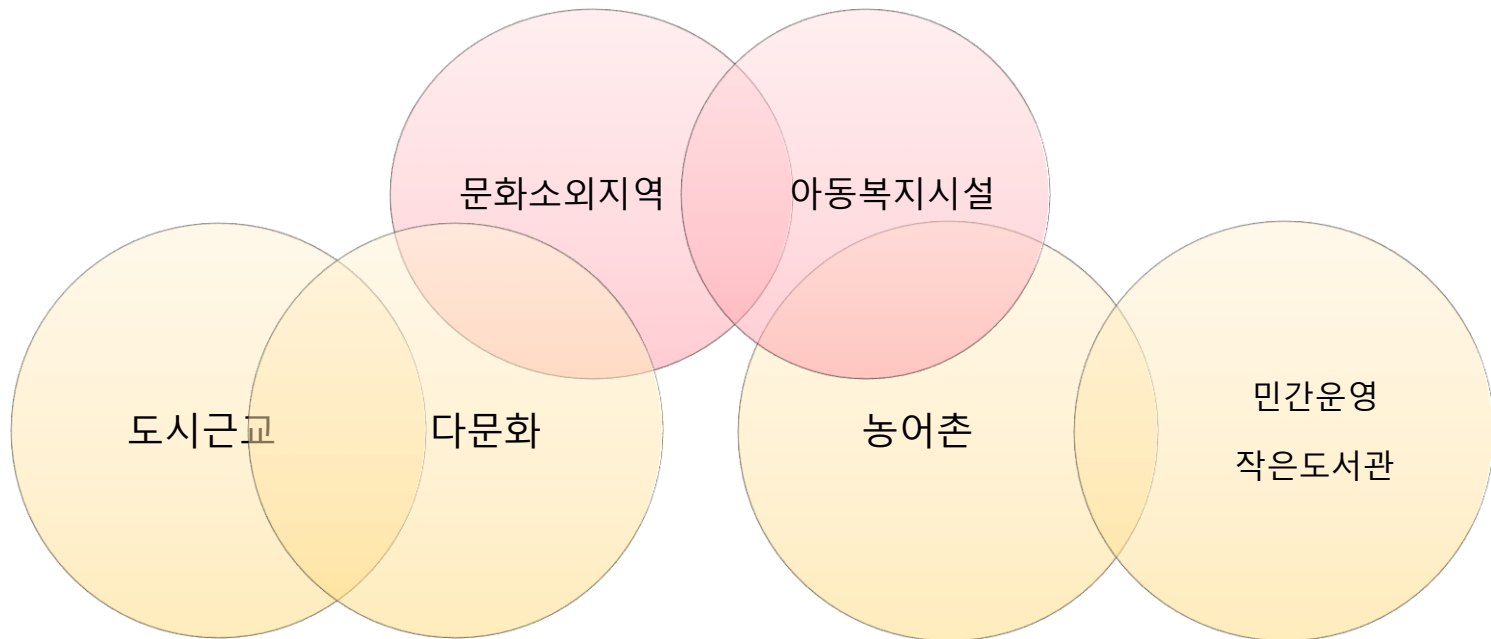
※주차별 세부계획서 제출
※ 협의 후 변동가능

사업대상


❖ 문화소외 아동청소년

초등저학년 : 그림책 읽고 다양한 독후활동

초등중학년~중등 : 관심사별 도서 읽고 다양한 문화활동 (진로탐색)



사업내용

- ❖ 그림책전문가 놀이활동(12주)
- ❖ 문화체험행사(그림책방, 음악회, 전시회 등 참여)  1회
 - 서점(책방)을 방문하고, 원하는 책을 직접 고를 수 있는 시간
 - 평소 문화체험 기회가 적은 아이들을 위한 공연, 전시회 등 방문
- ❖ 꿈 테마 관련 결과물(꿈그림책, 포트폴리오 등)이나 전시를 통해 사업 참여로 인한 자존감 향상
 - 관심사 도출과 성과를 평가하여 개인별 도서선물 제공

주관기관

- ❖ 세부계획 (기관소개, 강사, 예산, 강사 이력서 등)
- ❖ 운영관리 (회계증빙, 강사일지, 출결 등 보고서 작성 - 양식제공)
- ❖ 홍보 (보도자료 등)
- ❖ 설문, 현장방문 등 재단 요구사항 수행

주최(MnJ문화복지재단)

- ❖ 도서 선물 🖱 기관당 50권 / 매달 1인당 1권(4회)
- ❖ 강사·문화체험비 등 재정·업무 지원

※ 협의 후 변동가능
※ 도서선정 및 문화체험 장소 함께 논의

(참고) 사진자료



2017 MnJ '환상속으로의여행' 그림책사업

소요예산

개소별 예산(원)

1. 인건비	소계	3,600,000
강사(보조강사 포함)	300,000원 × 12회기 =	3,600,000
2. 도서구입비	소계	1,320,000
도서(개인)	12,000원 × 15권 × 4회(월) =	720,000
도서(기관)	12,000원 × 50권 × 1회 =	600,000
3. 문화체험비	소계	1,005,000
주유비(혹은 버스대여)	300,000원 × 1회 =	300,000
참가비	20,000원 × 15명 × 1회 =	300,000
도서구입비(서점)	12,000원 × 15명 × 1회 =	180,000
식비(간식비 포함)	15,000원 × 15명 × 1회 =	225,000
4. 기타진행비	소계	1,340,000
간식비	50,000원 × 6회 =	300,000
재료비	3,000원 × 15명 × 12회 =	540,000
예비비	홍보, 성과 등	500,000
계		7,265,000

※ 기관 사정에 따라 협의 후 변경될 수 있음 (세부계획서 확인)

※ 보조강사 필요여부 논의

※ 문화체험비 (보험가입 여부 확인)

도서선정기준

- ❖ 세계그림책 / 국내그림책
- ❖ 수상작 또는 전문가 추천 그림책
- ❖ 아동 흥미 관련 도서 (조사)
- ❖ 신간도서

대상자선정기준

- ❖ 문화적 혜택을 받지 못하는 기관 우선 (문화소외지역)

지속가능성

- ❖ 아이들의 지속적인 독서습관 형성을 위한 개인 / 기관 도서 선물
- ❖ 진로탐색의 기회 제공 - 관심사 도서 및 물품 선물
- ❖ 꿈 테마와 관련된 결과물 (꿈그림책 등) 을 통한 성취감

평가: 꿈 테마 관련 결과물, 야외전시, 설문조사

기대효과

❖ 개인

- 아동청소년의 독해력과 독서 태도 향상
- 자신의 감정을 자유롭게 표현하는 책 읽기, 다양한 활동으로 풍부한 정서함양과 사고확장
- 진로가 형성되지 않은 아동청소년의 관심사 탐색 기회 제공
- 다양한 분야의 문화 활동을 통해 삶의 활력과 흥미 찾기

❖ 기관

- 독서환경 개선(도서 선물)
- 문화프로그램이 열악한 지역기관 활성화

기관소개



사회일반 및 소외계층을 대상으로 사회문화, 생활문화, 거주문화 등 다양한 문화복지적 관점에 기반한 공익사업을 추진하여 우리 사회의 문화적 삶의 질 향상과 나눔을 활성화 시키는데 일조함이 목적입니다.

아동·청소년의 **꿈을 응원하다** 드림프로젝트, 드림나우
꿈을 찾아가다 환상속으로의 여행, Chance ON-AIR, 펍랩서울 유스메이커
꿈을 실현하다 꿈똥페스티벌, S-Mine MCN키즈사업
꿈이 꿈을 만나다 행사, 또래연사스쿨 그리고 연구지원

THANK YOU!



MnJ 문화복지재단

wellmadeculture+wellarefoundation